

IV Edycja Międzyszkolnego Konkursu
na grafikę komputerową
„W świecie baśni Hansa Christiana Andersena”



**Patronat nad konkursem objęła
Wyższa Szkoła Informatyki**



Regulamin konkursu

1. Cele konkursu:
 - Rozbudzanie zainteresowań twórczością H. Ch. Andersena
 - Zainteresowanie dzieci baśniami mniej znanymi
 - Rozwój inwencji i aktywności twórczej dzieci
 - Doskonalenie umiejętności tworzenia grafiki komputerowej
2. Konkurs zostanie przeprowadzony w dwóch kategoriach:
 - klasy I – IV – ilustracja do baśni pt.: „Ogrodnik i chlebowodawcy”. Prace należy wykonać w edytorze graficznym Paint.
 - klasy V - VI – prezentacja multimedialna „Historyjka obrazkowa na podstawie baśni H. Ch. Andersena „Ogrodnik i chlebowodawcy”. Ilustracje do prezentacji należy wykonać w programie Paint. Maksymalna ilość slajdów 20.
3. W konkursie biorą udział indywidualnie wykonane prace uczniów.
4. Nie wolno korzystać z gotowych elementów.
5. Zapisane prace należy dostarczyć do dnia 5 grudnia 2008r. do nauczyciela informatyki – Mariusza Rudzińskiego
6. Prace nadesłane na konkurs stają się własnością szkoły.